

Задание. Ознакомиться с темой №9.

## Тема 9. Проигрыватели мультимедиа Winamp, Aimp.

### 9.1. Winamp

Winamp — один из старейших и популярнейших медиа-плееров, обладающий широчайшим диапазоном возможностей. Winamp позволяет проигрывать аудио-файлы всех популярных форматов, записывать музыку из обычных музыкальных CD на компьютер, и записывать CD-диски на пишущем приводе.

Winamp поддерживает воспроизведение видео, имеет большое количество настроек и параметров, обладает возможностью смены скинов, имеет хороший модуль визуализации и медиа-библиотеку.

**Winamp** — универсальный медиапроигрыватель компании Nullsoft для воспроизведения файлов мультимедиа и потоковых передач в среде Microsoft Windows.

Winamp поддерживает большое количество форматов файлов мультимедиа, начиная с версии 2.90 появилась возможность проигрывания видеофайлов. Поддерживает внедрение подключаемых модулей. Winamp имеет развитую библиотеку мультимедиа, поддерживает работу со списками воспроизведения. Также имеет огромное количество обложек и зрительных образов. С пятой версии введён новый движок для поддержки обложек, а также добавлена новая функция — кроссфэйд (плавный переход между дорожками).

Разработка производилась с 1997 года. Создателями программы являются Джастин Франкель и Дмитрий Болдырев. В 1999 году компанию Nullsoft приобрела AOL LLC. В 2004 году последние сотрудники компании Nullsoft, стоявшие у истоков разработки Winamp, покинули AOL LLC. В последнее время разработку проигрывателя продолжали Бен Аллисон (Benski), Вилл Фишер, Тэйбер Бул, Максим Тыртышный, Крис Эдвардс и Стив Ломис (по прозвищу «Tag»).

Количество пользователей проигрывателя Winamp увеличилось с 33 млн. (февраль 2005 года) до 57 млн. (сентябрь 2006 года). На конец 2009 года Winamp использовали 70 млн пользователей.

20 ноября 2013 года AOL, владеющая плеером, объявила, что отказывается от проекта Winamp. Разработка медиаплеера будет прекращена, а сайт Winamp.com с 20 декабря 2013 года должен был стать недоступным. 17 января 2014 года бельгийская компания Radionomy Group, занимающаяся интернет-радиовещанием, подтвердила покупку у корпорации AOL проигрывателя Winamp. В собственность Radionomy, помимо Winamp, перешёл каталог радиостанций SHOUTcast.

15 октября 2018 года издание TechCrunch заявило, что Radionomy Group объявила о перезапуске Winamp в качестве единой мобильной платформы для

разных сервисов, подписок, подкастов и стриминговых сервисов. Новая версия Winamp 6 вышла в 2019 году. Новая версия отличаются ориентированностью на мобильные устройства. Обновлённый Winamp должен был быть перезапущен в качестве единой платформы для различных стриминговых сервисов, подкастов и прочих подписок.

### **Функциональность программы**

Помимо формата MP3, Winamp воспроизводит много разнообразных музыкальных форматов и был в числе первых проигрывателей для Windows, в которых появилась стандартная поддержка формата Ogg Vorbis. Также, он поддерживает потоковое воспроизведение MP3 и AAC, умеет проводить нормализацию уровня звучания дорожки или альбома. Поддерживает запись музыки на диски.

Winamp поддерживает воспроизведение Windows Media Video и Nullsoft Streaming Video. Для воспроизведения MPEG, AVI и неподдерживаемых типов видео, используется Windows DirectShow API, позволяющий воспроизводить много форматов на уровне Проигрывателя Windows Media. Поддерживается объемный звук 5.1.

Winamp поддерживает старые и новые обложки. По сей день Winamp 5 поддерживает классические обложки Winamp 2 (статические коллекции точечных изображений) и более функциональные — современные обложки Winamp3, которые могут быть собраны на обработчике FreeForm, использовать альфа-канал прозрачности и сценарии.

Winamp поддерживает много типов потокового мультимедиа. Технология SHOUTcast обеспечивает свободный доступ к Интернет-радио и Интернет-телевидению, также можно получить доступ к спутниковому радио XM Satellite Radio, In2Tv. Можно получить доступ к службе AOL Video и к службе SHOUTcast Wire, которая позволяет делать подписку на подкасты. Использовать поисковый механизм Singingfish для поиска аудио и видео.

Библиотека Winamp поддерживает метаданные мультимедиа-файлов, которые содержат юникод; полная поддержка имен файлов с юникодом.

Winamp поддерживает переносные медиапроигрыватели. В настоящее время включены подключаемые модули для поддержки устройств iPod, Creative NOMAD, запоминающие устройства с большой емкостью (USB-накопители) и Microsoft PlaysForSure. Поддерживается технология синхронизации ActiveSync для устройств Windows Mobile.

В последних версиях Winamp появилась поддержка удаленного, через Интернет, использования библиотеки с помощью Winamp Remote. Технология была реализована с помощью службы Orb.

## 9.2. Aimp

AIMP — популярный и быстро развивающийся аудиоплеер от отечественных разработчиков. В довольно короткие сроки он завоевал популярность у пользователей за счет больших функциональных возможностей. Поддерживает большинство популярных аудио-форматов и типов плейлистов, обладает приятной внешностью с поддержкой скинов, имеет ряд встроенных утилит для звукозаписи, конвертирования аудио-форматов и риппинга дисков.

Проект был начат российским программистом Артёмом Измайловым, когда тот ещё учился в школе. Первоначально он был локальным, чуть позже под названием AIMP 3 PRO появился в сети. Основным направлением разработки было создание многофункционального плеера, в программу были добавлены функции поддержки видео и записи дисков. Через некоторое время проект перешёл под лейбл ММСи стал именоваться AIMP ММС Pro, но в таком состоянии просуществовал недолго. Весной 2006 года к Измайлову обратилась администрация журнала *Game-Man* с предложением перенести проект на их сайт с бесплатного хостинга narod.ru, однако вскоре журнал прекратил существование, и плеер вновь затерялся. Измайлов решил кардинально переработать свой продукт, переработать программный движок и отказаться от некоторых функций. В результате 8 августа 2006 года вышла новая версия плеера — AIMP Classic, в этот же период проект обзавёлся собственным сайтом. Через год после этого был выпущен AIMP2, который отличался новым движком и обновлённым интерфейсом. В ноябре 2010 года проект покинул дизайнер Сергей Рюмин, а 20 декабря было анонсировано открытое бета-тестирование новой версии плеера AIMP3. Начиная с этой версии проигрыватель работает на звуковом движке собственной разработки, который работает на аудио-библиотеке Bass, разрабатываемой командой разработчиков Un4seen.

Название AIMP первоначально являлось аббревиатурой и произошло от англ. *Artem Izmaylov Media Player*. Однако, по словам Измайлова, на данный момент AIMP стало именем собственным, поскольку работа над проектом ведётся целой группой разработчиков.

8 августа 2015 вышла первая бета AIMP4. В новой версии был обновлён интерфейс с Waveform-Навигатором, интегрированной в плеер фонотекой, а также поддержкой умных (смарт) плей-листов.

### **Функциональность программы**

- Поддержка большого количества форматов музыки: MP1, MP2, MP3, MPC, MP+, AAC, AC3, OGG, FLAC, APE, WavPack, Speex, WAV, CDA, WMA, S3M, XM, MOD, IT, MO3, MTM, UMX.

- Технология воспроизведения принципиально отличается от Winamp и Windows Media Player. 32-битная обработка звука.

- Чувствительный 18-полосный эквалайзер. Встроенные звуковые эффекты Reverb, Flanger, Chorus, Pitch, Tempo, Echo, Speed.

- Минимальное потребление системных ресурсов.

- Встроенный аудио конвертер позволяет конвертировать музыку из самых разных форматов в популярные wma, MP3, wav, ogg.

- Возможность записи с AudioCD и любого другого аудио-устройства в MP3, ogg, wav или wma с помощью встроенной утилиты Аудиоконвертер.

- Встроенный редактор тегов с помощью которого можно отредактировать теги аудиофайлов, а также переименовать файлы группой, отсортировать по заданному шаблону или применить значения тегов к группе файлов.

- Поддержка плагинов - Input, DSP и GPP плагины от Winamp, а также собственные плагины.

- Воспроизведение потокового содержимого. Потоки могут быть записаны на диск в wav или MP3.

- Полноценная поддержка юникода.

- Сохранение плей-листа в трек-лист формата txt или html.

- Сворачивание плеера в маленькую панельку (Tray Control) либо в трей.

- Тип визуализации в виде двух шкал, в реальном времени отображающих уровень громкости каждого из каналов (Analog meter).